



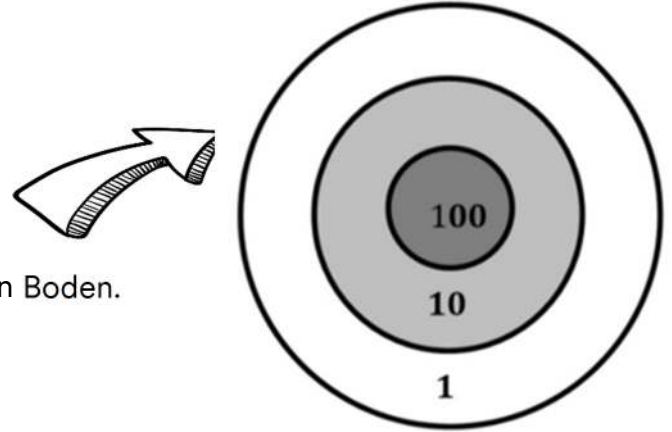
Zielscheibe

Benötigtes Material

Kreide, Stift und 25 Gegenstände

Vorbereitung

Zeichnet folgende Zielscheibe mit Kreide auf den Boden.



Ziel des Hüpfspiels

Mit 25 Gegenständen sollen so viel wie möglich Punkte erreicht werden.

Spielregeln

Die Zielscheibe gibt an, wie viele Punkte ein Feld wert ist:

Liegt ein Gegenstand im Feld 100, so erhält man 100 Punkte.

Liegt ein Gegenstand im Feld 10, so erhält man 10 Punkte.

Liegt ein Gegenstand im Feld 1, so erhält man 1 Punkt.

Liegt ein Gegenstand außerhalb der Zielscheibe, so erhält man 0 Punkte.

So, nun ist es an euch: Spielt ein paar Runden.

Beantwortet in eurer Gruppe auf der Rückseite folgende 2 Fragen

Tom schießt 25 Gegenstände Richtung Zielscheibe und erhält die Punktzahl 123.

Wie viele von Toms Gegenständen haben die Zielscheibe in welchem Feld getroffen?

Legt eure Gegenstände entsprechend auf der Zielscheibe ab, so dass die Punktzahl 123 ergibt.

Findet weitere Möglichkeiten und dokumentiert diese.

Erklärt eure Überlegungen.

